

HVAD KAN JEG FORBEDRE?

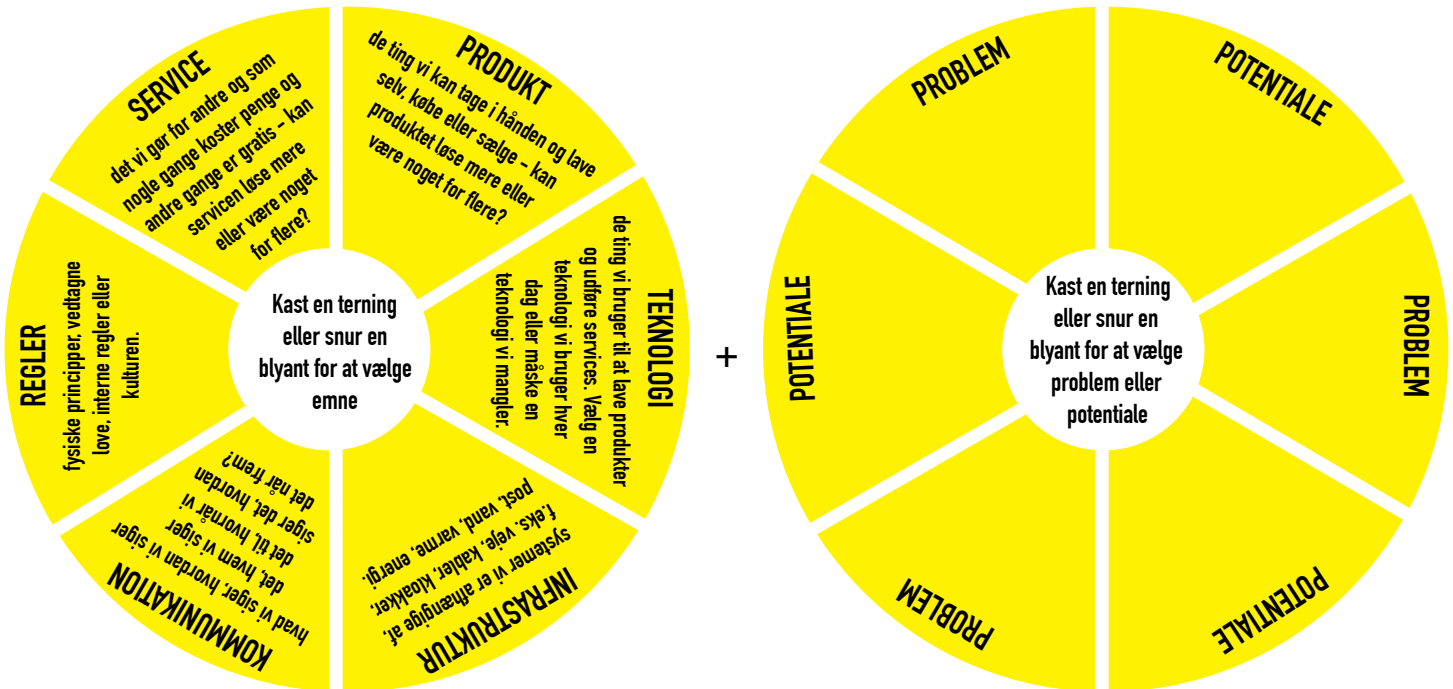
1

Formålet her er at få øje på noget, der kunne være bedre. Du skal ikke fokusere på løsningen kun på forbedringen. Hvad kunne være bedre, billigere, hurtigere? Hvis du allerede har et emne, kan du skrive det herunder, og hvis du gerne vil have lidt inspiration, så spring til punkt nr. 2.

EMNE:

2

Find et emne eller kombinér dit eget med et af dem på skiven. Bagefter finder du ud af, om du skal fjerne et problem eller indfri et potentiale. I kan jo lave en leg ud af det. Sæt et antal sekunder af og snur blyanten eller kast terningen og så skal I nå at foreslå en forbedring, inden tiden er gået. Hver gang det lykkes er der point og I er godt på vej til at gøre det sjovt at skabe forbedring gennem nytænkning.



3

Lav en liste over de forbedringer, du kan få øje på. Hvilke problemer kan fjernes og hvilke potentialer kan indfries? Hvis du landede på f.eks. teknologi og problem, så kan du både se på hvilke problemer, som en teknologi kan fjerne, men du kan også se på hvilke problemer ved selve teknologien, der kan fjernes. Der er nemlig forbedringer overalt, hvis vi holder øje med dem.

HVILKE PROBLEMER SKAL VÆK?

HVILKE POTENTIALER KAN INDFRIES?

4

Nu gælder det om at prioritere. Hvilke af dine forslag til forbedringer er nice to improve? Og hvilke er need to improve? Tallene før kommaet har den højeste værdi. Hvor skaber forbedringerne værdi? Før kommaet eller efter? Begge dele er godt, men skriv forslagene ind på akserne nedenunder eller træk streger fra kasserne og ned til placeringen på akserne, så du får et overblik.

TALLENE FØR KOMMAET

NICE TO IMPROVE

NEED TO IMPROVE

TALLENE EFTER KOMMAET

5

Nu er du klar til at stille et krystalklart spørgsmål.